



# Activités vacances à l'UNIL - du 15 au 19 juillet & du 22 au 26 juillet 2024

Pour les enfants de 9 à 12 ans

À travers des explorations et des enquêtes, découvre le campus de Dorigny et ses habitant-es. Apprends en plus sur le loup et la terre et deviens à la fin de la semaine, un ou une véritable *Gladiatorice* ! Les après-midis, enfile ta casquette créative et réalise un jeu vidéo à partir de tes propres dessins !



## Matin

### Lundi : *La visite*

Pour commencer la semaine, tu vas te familiariser avec les lieux : pars explorer ce territoire chargé d'histoire qu'est le campus de Dorigny. Au fil d'une enquête qui te fera emprunter des chemins parfois inattendus, il te faudra réunir des indices et résoudre des énigmes pour découvrir l'histoire des différents lieux et des personnages qui ont vécu ici.

### Mardi : *Des loups au fond de nous*

Un atelier en plein air pour explorer le labyrinthe des relations entre les loups et les humains, leurs complicités et leurs affrontements à travers les âges. Sans trop savoir si tu es toi-même un loup ou une louve, ou bien un être humain collecteur ou collectrice de mythes anciens, tu retraceras l'histoire d'étranges individus moitié humains, moitié lupins.

### Mercredi : *À l'eau!*

Plongeons ensemble dans la Chamberonne pour observer la présence de micro-organismes aquatiques, témoins fiables de la qualité des sources d'eau de notre territoire. En enfilant des bottes en caoutchouc et muni-e d'outils tels que passoires, épuisettes ou loupes, tu deviendras expert-e de la santé des rivières.

### Jeudi : *Points de vue sur la Terre*

As-tu remarqué que le mot « terre » s'applique à des choses très différentes? Que signifie-t-il pour toi? Planète? Terrains et territoires? Humus? Dans cet atelier, nous nous demanderons d'abord quelle perception de la terre les non-humains qui l'habitent peuvent en avoir, puis nous explorerons les sens que le mot peut avoir pour différentes personnes, selon le genre de vie qu'elles mènent, ou le métier qu'elles font.

### Vendredi : *L'arène des Gladiateurs et Gladiatorices*

Dans cette arène, les combats à mener se font à coups de paroles et d'arguments. C'est un jeu de rôle où tu devras défendre une opinion que tu n'as pas choisie, qui peut-être n'est pas la tienne, contre des adversaires fermement décidés à te contredire. Un seul mot d'ordre: convaincre, par tous les moyens que la parole permet.

## Après-midi

### Lundi-Mardi / Jeudi-Vendredi Création d'un jeu vidéo

Crée un jeu vidéo en combinant le dessin et la programmation. Choisis ton univers avec tes propres règles.

En fin de journée le vendredi, présente ton jeu vidéo à tes parents et profite d'un dernier moment avec tes camarades en partageant un goûter.

### Mercredi À définir

N'hésite pas à te jeter dans la queue du loup...!

