

20				
PROPÉDEUTIQUE	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;"> BA-ISH-1-10 Enseignements de base en informatique pour les sciences humaines </td> <td style="text-align: center; width: 10%;">20</td> <td style="width: 10%;"></td> </tr> </table>	BA-ISH-1-10 Enseignements de base en informatique pour les sciences humaines	20	
BA-ISH-1-10 Enseignements de base en informatique pour les sciences humaines	20			

20																			
SECONDE PARTIE	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;"> BA-ISH-2-10 Méthodes quantitatives </td> <td style="text-align: center; width: 10%;">9</td> <td style="width: 10%;"></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;"> BA-ISH-2-20 Informatique textuelle </td> <td style="text-align: center;">9</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;"> BA-ISH-2-30 Programmation </td> <td style="text-align: center;">9</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;"> BA-ISH-2-40 Création logicielle </td> <td style="text-align: center;">11</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;"> BA-ISH-2-50 Jeu vidéo </td> <td style="text-align: center;">9</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9ead3; padding: 5px;"> BA-ISH-2-60 Approches croisées en informatique et humanités numériques </td> <td style="text-align: center;">3</td> <td></td> </tr> </table>	BA-ISH-2-10 Méthodes quantitatives	9		BA-ISH-2-20 Informatique textuelle	9		BA-ISH-2-30 Programmation	9		BA-ISH-2-40 Création logicielle	11		BA-ISH-2-50 Jeu vidéo	9		BA-ISH-2-60 Approches croisées en informatique et humanités numériques	3	
BA-ISH-2-10 Méthodes quantitatives	9																		
BA-ISH-2-20 Informatique textuelle	9																		
BA-ISH-2-30 Programmation	9																		
BA-ISH-2-40 Création logicielle	11																		
BA-ISH-2-50 Jeu vidéo	9																		
BA-ISH-2-60 Approches croisées en informatique et humanités numériques	3																		